Free Elective: Spiel & Macht
Machtraum Untersuchung
Eric Kirschstein
Ort: Kleine Wallanlagen Hamburg
22.07.2020

(1) Schönheit des Parks/der Natur

Einordnung Fragebogen:

Disziplinarmacht - offensichtlich - gewöhnlich - mittelstark
Kraft: Bewahren
Gegenkraft: Verwüstung?

Notizen:
- durch die schöne Natur entsteht die Kraft des Bewahrens im Betrachter
- “gewöhnlich” im Sinne von angelernt durch moralische Vorstellungen in Zeiten des Klimawandels, aber auch durch visuelle Vorstellungen und der Seltenheitswert solcher Orte besonders in Großstädten
- vermutlich zum Teil sehr subjektiv, da jeder andere Vorstellungen von Natur hat oder anderen der Blick oder das Interesse dafür fehlt?

(2) Park als Ruheort

Einordnung Fragebogen

Disziplinarmacht - nicht offensichtlich - gewöhnlich bis nicht gewöhnlich - mittelstark bis nicht wahrnehmbar
Kraft: In sich kehren/Entspannung
Gegenkraft: Aufregung, Lautheit

Notizen:
- der Park als Rückzugsort in der sonst sehr aufgeregten Großstadt
- Kinder sind laut und spielen: Wieder sehr subjektiv? Abhängig vom Alter?
- lauter Verkehr ist zu hören; hohe Gebäude erscheinen zwischen den Bäumen; die Großstadt ermächtigt sich stetig über den Park; nur wer gewillt ist, kann diese ausblenden - ähnlich zum viel diskutierten Begriff der Immersion innerhalb der game studies, dessen Wirkung immer auch ein “Zulassen” durch den Rezipienten erfordert um einen starke Kraft zu erzielen

(3) die letzte Sitzgelegenheit

Einordnung Fragebogen

Disziplinarmacht - offensichtlich - gewöhnlich - mittelstark
Kraft: Platznehmen
Gegenkraft: Stehen bleiben; auf den Boden setzen

Notizen:
- innerhalb der Sitzgruppe ist noch ein Stuhl frei:
    - der ankommende nimmt darauf Platz
    - entsteht die Frage, ob man sich lieber auf den Boden setzen oder stehen bleiben möchte? Das aufkommen solcher Fragen ist mutmaßlich stark vom Vorgeschehen und der inneren Einstellung abhängig:
        - saß ich den ganzen Tag schon und möchte aufgrund einer gesünderen Lebensweise lieber stehen?
        - mag ich das Gras lieber oder sitz generell gern auf dem Boden?
- kein Stuhl mehr in der Sitzgruppe frei:
    - ankommendes Gruppenmitglied setzt sich notgedrungen auf dem Boden
    - in der Diskussion erfuhr man, dass besagtes Gruppenmitglied sich überlegte:
        - hol ich mir einen Stuhl von anderswo? in der Nähe war eine Gruppe, welche die Stühle gar nicht nutzte und alle lieber auf den Boden saßen
        - möchte man den Stuhl zur Gruppe tragen, oder nimmt man lieber den Bodenplatz in Kauf?

(4) Parkordung

Einordnung Fragebogen

Technologiemacht - offensichtlich - gewöhnlich - stark bis mittelstark
Kraft: sanktionierbar durch hervorstechende Vorschrift
Gegenkraft: Vorschriftsbruch

Notizen:
- Parks haben in der Regel eine Parkordnung, um bspw. das Grillen im Park zu beschränken oder zu regeln wie Tiere zu halten sind
- es gibt natürlich allgegenwärtige Vorschriften im Gesetzbuch, die generell Vandalismus etc. verbieten. Durch eine Parkordnung wird jedoch dies nochmal hervorgehoben und andere Regeln eingeführt, ähnlich gesonderter Regeln von Minigames oder bestimmter Level innerhalb von Games.

(5) Natur vs Parkpflege

Einordnung Fragebogen

Souveränitätsmacht oder Disziplinarmacht?
- nicht offensichtlich - gewöhnlich - mittelstark bis nicht wahrnehmbar
Kraft: Wachstum
vs Gegenkraft: Instandhaltung

Notizen:

- das Duell zwischen Natur und Parkpflege
- die Natur wächst unaufhaltsam, selbst durch Betonschichten nach einer gewissen Zeit
- um so mehr Natur man bewusst zulässt, - besonders gern in Parkanlagen - desto mehr Pflege ist notwendig, um die visuellen Vorstellungen der Menschen/der Landschaftsarchitekten zu erhalten
- Ist Natur Disziplinar- oder Souveränitätsmacht? Schließlich ist die Natur auch eruptiv, jedoch häufig schleichend innerhalb eines langen Zeitraums?
- Ebenso ist die Parkpflege der Natur gegenüber eruptiv?
- Jedoch wirkt sie auf die Besucher mutmaßlich eher gewöhnlich und unscheinbar?